



Nudging & Fietsen *Tour de Force*

Jacqueline Vink

Dinsdag 21 Maart 2017

Duurzaam & Gezond



Belonen met Meneer de Rups



Met water geef ik mijn kind het beste!



Communiceer gedrag meerderheid

Helpt 'Nudgen'
bij een gezonde en
duurzame keuze?



- Sociale of fysieke omgeving aanpassen

A close-up, low-angle shot of a black bicycle frame and front wheel. The focus is on the front fork, head tube, and the top of the front wheel. The background is a bright, slightly overcast sky. The overall color palette is cool, dominated by blues and greys.

Inspiratiegids Nudging & Fietsen

The logo for 'Tour de Force 2020'. It features the words 'Tour de Force' in a stylized, blue, sans-serif font. The 'o' in 'Force' is replaced by a black gear icon. To the left of the text are three horizontal bars in red, white, and blue. Below the main text, the year '2020' is written in a smaller, black, sans-serif font.

Tour de
Force 2020

Gedragsbeïnvloedingstechnieken



Belonen



Straffen



Faciliteren



Sociale beïnvloeding

Beïnvloedingstechnieken



Informereren of feedback geven



Probeeracties en lokkertjes



Afspraken en streefdoelen

Verkeerslicht fietsers vaker groen bij regen

- Verkeerslicht met regensensor



Rotterdamse Doortrappers

- Fietsen is leuk en stoer, met Doortrapweken/dagen



Slimme fietsbel waarschuwt voor gevaar

- Safe2Bike-app voor aangeven gevaarlijke punten aan scholieren



Veilig gevoel in fietstunnel

- Interactief kunstwerk van LED-verlichting



Wachten voor dansend verkeerslicht

- Vermaak door rood verkeerslicht



Fast lane of fat lane

- Fun-factor op de weg



Calorieënbord maakt omfietsen aantrekkelijker

- Grappige omleidingsborden



Fietsers kampioen foutparkeren

- Promotieacties en bewegwijzering voor nieuwe stallingen en parkeerplaatsen



Met de Ring-Ring app is fietsen geld waard

- Platform + app geeft korting voor gefietste kilometers



Met Fietsnet Houten vind je de weg

- Speciale routes voor fietsers



Dan nu zelf aan de slag!

Klap - Stap - Krab

In duo's → Volg het patroon, ieder onderdeel duurt 1 minuut:

- **1 - 2 - 3** | jij zegt 1, de ander 2, jij zegt 3, de ander 1, jij zegt 2, enz.
- **Klap - 2 - 3** | jij klapt, de ander zegt 2, jij zegt 3, de ander klapt, jij zegt 2, enz.
- **Klap - stap - 3** | jij klapt, de ander stapt op de grond, jij zegt drie, de ander klapt, enz.
- **Klap - stap - krab** | jij klapt, de ander stapt op de grond, jij krabt op hoofd van ander, enz.

Dan nu zelf aan de slag!

Ontwerp zelf een nudge om fietsen te stimuleren

Per tafel:

- Kies een doelgroep en gewenst gedrag
- Sociale of fysieke omgeving aanpassen?
- Welke gedragsbeïnvloedingstechnieken zet je in?



www.schuttelaar.nl | info@schuttelaar.nl | 070 - 318 44 44
jvink@schuttelaar.nl



Den Haag

Zeestraat 84
2518 AD Den Haag



Wageningen

Bronland 12-S
6708 WH Wageningen



Brussel

Rue Belliard 199, bte 22
B-1040 Brussel, België